Soproni Szuperinfó Facebook játék (2026.10.22 - 10.25)
JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A Játék szervezője és lebonyolítója

A nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) szervezője és lebonyolítója a Szuperinfó Magyarország Média Kft. (székhely: 8200 Veszprém, Házgyári út 12. a továbbiakban: Társaság/Szervező),

2. A Játékban részt vevő személyek

A játékban részt vehet minden, Magyarországon állandó lakóhellyel rendelkező 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: Játékos).

A játékban nem vehetnek részt a Szuperinfó Magyarország Média Kft., valamint érdekeltségi körébe tartozó más gazdasági társaságok, illetve a játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerint meghatározott közeli hozzátartozói.

3. Nyeremények

A játékban részt vevő személyek (továbbiakban Játékos), - akik a jelen játékszabályzatban foglalt kiírásnak megfelelően teljesítik a feltételeket - között az alábbi nyeremények kerülnek kisorsolásra:

3 nyertesnek, nyertesenként 5.000 Ft értékű utalvány a soproni Fehér Rózsa Étterembe
(3 × 5.000 Ft/nyertes értékben, összesen bruttó 15.000 Ft)

4. A Játék időtartama

A Játék 2026.10.22. napján 15 órakor kezdődik és 2026.10.25. napján 18 óráig tart.
A sorsolás időpontja: 2026.10.26., 11-13 óra között.
A nyertes(ek) kihirdetésének időpontja: A nyertes(ek) kihirdetésének időpontja és helye: a Soproni Szuperinfó Facebook-oldalán 2026.10.27-én, 11-13 óra között, ill. a 2026.10.31-i Soproni Szuperinfó nyomtatott lapszámában.

5. A Játék meghirdetésének módja

A játékot a Szervező a Soproni Szuperinfó hivatalos Facebook oldalán, a https://www.facebook.com/SzuperinfoSopron oldalon hirdeti meg.

6. A Játék menete

6.1. A részvétel feltételei

A Játékban való részvétel feltétele, hogy a Játék időtartama alatt a Játékos a Soproni Szuperinfó Facebook oldalán **2026.10.22. napján, 15 órakor közzétett** játékos poszt alatt megválaszolja a posztban feltett kérdést és a helyes válasz betűjelét a poszt alatti kommentben közzé tegye. Ezen felül játék feltétele a Soproni Szuperinfó Facebook oldalának követése, a játék poszt nyilvános megosztása és “like-olása”.

A Játék időtartama alatt a Szervező játékosonként csak egy jelentkezést fogad el.

A Játék szempontjából szabálytalannak minősülnek azok a Hozzászólások, amelyek különösen, de nem kizárólagosan

- obszcén szavakat tartalmaznak,
- szexuális tartalmúak, sértik a jó ízlést, vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegeket tartalmaznak,
- a Játék témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől idegen feliratot tartalmaznak,
- internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, reklám értékűek,
- a Szervező jó hírnevét sértik,
- sértik valamely harmadik személy szerzői jogát, jogsértőek.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a hozzászólás tartalmáért a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Hozzászólással kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, a Szervező kizárja felelősségét.

6.2. Sorsolás

A sorsolás időpontja: 2026.10.26., 11-13 óra között
A sorsolás alkalmával 3 db nyertes kerül kisorsolásra.

A sorsolásra a véletlenszerűség elve alapján kerül sor. A Játékos a játékban való részvétellel elfogadja a véletlenszerűség elvének alkalmazását. A nyertes a jelen szabályzatban meghatározott feltételeknek megfelelő Játékosok a Játék végén kerül kisorsolásra. A sorsolásról jegyzőkönyv készül.

6.3. A nyertesek értesítése, nyeremények átadása

A sorsolás napjától számított 5 munkanapon belül a nyertes nevét/felhasználónevét a Szervező hivatalos Soproni Szuperinfó Facebook oldalán a https://www.facebook.com/SzuperinfoSopron oldalon közzéteszi. Nyertes játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező a sorsolás időpontját követően megjelenő Soproni Szuperinfó nyomtatott sajtótermékben is feltüntetheti a nyertes játékos nevét. A nyertes játékosokat a Szervező Facebook üzenetben adategyeztetés céljából felkeresi (emailcím, telefonszám). A Játék nyerteseit az eredményhirdetést követő 5 munkanapon belül a megadott telefonszámon és/vagy e-mailben értesíti a Szervező. Amennyiben a nyertessel a megkereséstől számított 5 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot, a Nyertes nem jogosult a nyereményre. A kapcsolatfelvételt követően a Szervező egyezteti a nyeremény átvételének részleteit.

A Nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben az adategyeztetés során téves, pontatlan vagy hiányos adatokat ad meg, amelynek következtében a nyeremény átadása meghiúsul, a Szervező az ismételt kapcsolatfelvételre nem köteles. Amennyiben a nyeremény átadása tehát a Nyertes Játékos hiányos, téves adatszolgáltatása miatt hiúsul meg, a nyeremény átvételére a továbbiakban nem jogosult.

A nyeremények átvételét a Szervező a Soproni Szuperinfó ügyfélszolgálati irodájában, munkanapokon, hétfőtől-péntekig 8-14 óra között biztosítja Nyertes részére (9400 Sopron, Frankenburg út 2/a.). A Nyertes játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli abban az esetben, ha a nyereményről szóló értesítés az értesítő SPAM mappába történő kerülése miatt nem lehetséges vagy részére a kézbesítés a postafiókjának telítettsége miatt nem lehetséges, továbbá minden egyéb olyan esetben, amely a Nyertes játékos e-mail postafiókja miatt merül fel.

Nyertes az Átvételi elismervény kitöltésével és aláírásával fogadja el a nyereményt. A nyereményhez tartozó SZJA és más járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A nyertes Játékos tudomásul veszi, hogy személyének azonosításához és ellenőrzéséhez a Szervező kötelezheti a személyazonosságának igazolására.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a nyeremény átvételét nem tagadhatja meg.

A nyeremény készpénzre nem váltható, másra át nem ruházható.

A Játékos köteles együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget az értesítést követő 20 munkanapon belül, és a nyeremény átvétele meghiúsul, a nyeremény a továbbiakban nem vehető át és a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli ezzel kapcsolatban.

A nyeremény átvétele után az azzal kapcsolatban felmerülő esetleges kifogásokért és szavatossági igényekért a Szervező felelősséget nem vállal. Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a nyeremény átvételére és igénybevételére, valamint a jelen játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult.

Abban az esetben, ha a nyereményt a Nyertes bármely okból kifolyólag átvenni nem tudja, a nyeremény átvételére bárkinek meghatalmazást adhat. A Szervező a nyereményt a meghatalmazottnak csak abban az esetben adja át, ha a meghatalmazott a teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt meghatalmazást a Szervezőnek átadja. A nyertes és a meghatalmazott között felmerülő bármely vita esetén a Szervező felelősségét kizárja. A nyertes tudomásul veszi, hogy abban az esetben, ha meghatalmazott útján veszi át a nyereményt, a nyeremény meghatalmazott részére történő átadását követően, bármely igényét kizárólag a meghatalmazottal szemben érvényesítheti.

6.4. Kizárás a Játékból

A Játékost a Szervező kizárja a játékból, illetve a nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Játékra jelentkezése időpontjában nem töltötte be a 18. életévét;
- a sorsolás eredményéről történő értesítésre 5 munkanapon belül nem válaszol;
- bármely okból nem lehet felvenni a nyertessel a kapcsolatot;
- ha a Játékos a játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálja; (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, a „Like csere", „Like gyűjtő" oldal/csoport, a versenyző saját Facebook, TikTok oldalán, stb. csoportokban, privát üzenetekben stb. ellenszolgáltatásért szavazatot gyűjtő játékosok"). Szervező tájékoztatja a játékosokat, hogy ellenszolgáltatásnak minősül a cserébe szavazat kínálása is, tehát a „szavazz rám és megy a szavazat", a szavazz a fényképre és visszaadom", „szavazz rám és én is adok egy szavazatot", stb. jellegű felhívások akár nyilvános, titkos, zárt csoportokban, akár privát üzenetekben történik a felhívások közzététele.
  A játék során tehát kizárásra kerülnek azok a játékosok, akik a közösségimédia-felületeken - bármely nyilvános, titkos vagy zárt csoportban, személyes vagy üzleti oldalon, privát üzenetekben, posztokban stb. - szavazatokért cserébe viszontszavazatot vagy bármely más ellenszolgáltatást kínáló tartalmat tesznek közzé.
- azok a Játékosok, akik egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy tömegesen generált Facebook profilokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik.
- a játék lebonyolításhoz és a nyeremény átadásához szükséges adatait nem adja meg vagy a megadott adatkezelési hozzájárulását a sorsolás és/vagy a nyeremény átadását megelőzően visszavonja;
- ha Hozzászólása bárkinek a jogát, jogos érdekét bármilyen módon sérti;
- jelen Szabályzat bármely pontját megsérti.
- a hozzászólás a jelen szabályzatba ütközik.

Szervező fenntartja a jogot az eset kivizsgálására és akár a Játékos azonnali kizárására, amennyiben a Játékos a Játék zavartalan lebonyolításával összeférhetetlen magatartást tanúsít. Szervező fenntartja a jogot, hogy abban az esetben, ha játék során felmerül annak gyanúja, hogy a Játékos játék menetét/eredményét bármilyen, a tisztességes versennyel összeegyeztethetetlen módon szándékosan befolyásolni próbálta (például: szavazatokért ellenszolgáltatást kínál, az informatikai rendszert „meghackeli, formok esetében: szavazatgeneráló robotok, algoritmusok stb, a Facebook-on szervezett játékok esetében: likebot, hamis profilok, likefarm, likegyűjtő oldal/csoport stb") az esetet kivizsgálja és akár a Játékost azonnal kizárja. A Szervező felhívja a Játékosok figyelmét arra, hogy ebben a körben bizonyítási eljárást nem folytat le, fenntartja a jogot arra, hogy a játék meneténekbefolyásolását a rendelkezésre álló adatok alapján meggyőződése alapján bírálja el.

7. A Szervező felelőssége

A Szervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a 18. év alatti, illetve cselekvőképességében korlátozott, vagy cselekvőképtelen személy regisztrációjából, valamint a nyertes részére elektronikus úton elküldött értesítésnek neki fel nem róható elvesztéséből, egyéb okból történő sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

8. Jogfenntartás

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a 4. pontban megjelölt határidő (játék vége) előtt a játékszabályzatot módosítja, a nyereményjátékot felfüggeszti, szünetelteti, megszünteti, megtiltja, az eredményhirdetést törli, elhalasztja vis maior vagy egyéb olyan esetekben, amikor a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

A vis maior fogalomkörébe tartoznak mindazok az események, amelyek a jelen Nyereményjáték meghirdetését követően merülnek fel, és amelyek olyan rendkívüli természetű események, hogy azok bekövetkeztét a Szervező nem láthatta előre, illetve nem kerülhette el semmilyen ésszerű intézkedéssel. Ezen rendkívüli események körébe tartoznak például az árvíz, a tűz, a földrengés, vagy más természeti csapás, a háború, katonai cselekmények, a hatósági szervek aktusai vagy cselekményei, a járvány, a karantén, illetve bármely egyéb járványügyi-vagy közegészségügyi korlátozás vagy intézkedés és bármely más, a Szervező elvárható befolyási körén kívül eső körülmény.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervezőt a Nyereményjáték szabályzat módosításából, a játék felfüggesztéséből, szüneteltetéséből, megszüntetéséből, megtiltásából, az eredményhirdetés törléséből, elhalasztásából eredően semmilyen felelősség nem terheli, a Szervező kizár minden, a fentiekből eredő kárral és költséggel kapcsolatos kártérítést.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Szervező mentesül a jelen szabályzat alapján őt terhelő kötelezettségek teljesítésének részleges, vagy teljes elmulasztása miatti felelősség alól, amennyiben azok „vis maior" következményeként állnak be vagy amennyiben egyéb a Szervezőn kívül álló okok miatt lehetetlenné válik a nyereményjáték jogszabályoknak megfelelő, visszaélésektől mentes lebonyolítása.

9. Adatvédelem és adatkezelés

A Szuperinfó Magyarország Média Kft. kiemelten fontosnak tartja a Játékban részt vevő természetes személyek, mint adatkezeléssel érintettek információs önrendelkezési joga tiszteletben tartását, továbbá személyes adataik védelmét.

A Játékban való részvétellel a Játékban részt vevő természetes személy önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

Adat típus:	***Cél:***	***Jogalap:***	***Időtartam:***
Játékban részt vevő természetes személy neve	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel, - Sorsolás lebonyolítása, - Nyeremény átadása, - Játékban részt vevő értesítése, - egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Nyertes játékos lakcíme	• Játékban részt vevő azonosítása, • Játékban való részvétel, • Nyeremény átadása, • Játékban részt vevő értesítése, • egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap
Játékban részt vevő természetes személy e-mail címe	- Játékban részt vevő azonosítása, - Játékban való részvétel,	az érintett önkéntes hozzájárulása	6 hónap

	- - Játékban részt vevő értesítése, - egyéb jogszabályi kötelezettségek teljesítése		
Nyertes játékos adóazonosító jele	• jogszabályi kötelezettségek teljesítése • Nyeremény kézbesítése/átadása	jogi kötelezettség teljesítése, az adózás rendjéről szóló 2003. évi XCII. törvény, a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény, a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény alapján	8 év

A Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben direkt marketing célú hozzájárulást külön megadott a Játékra történő jelentkezés során, hozzájárul ahhoz, hogy a Szuperinfó Magyarország Média Kft. a megadott személyes adatait – hozzájárulása visszavonásáig – közvetlen üzletszerzési célra felhasználja, és ezzel kapcsolatosan őt az általa megadott és kiválasztott elérhetőségeken (így elektronikus levelezés útján vagy telefonon vagy postai úton) megkeresse, illetve részére nyomtatott és/vagy online sajtótermékekkel kapcsolatos gazdasági reklámot küldjön.

A Játékban részt vevő természetes személy tájékoztatást kérhet az őt érintő adatkezelésről, kérelmezheti a rá vonatkozó adatok helyesbítését, törlését vagy kezelésének korlátozását, és tiltakozhat az ilyen személyes adatok kezelése ellen.
A tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó bejelentéseket és kérelmeket az alábbi elérhetőségeken teheti meg a Játékban részt vevő, mint adatkezeléssel érintett természetes személy:

Szuperinfó Magyarország Média Kft.,
8200 Veszprém, Házgyári út 12.,
info@szuperinfo.hu

Ha a Játékban részt vevő természetes személy, a szervező és lebonyolító – adatkezelési tájékoztatásra, helyesbítésre, törlésre vonatkozó - döntéseivel nem ért egyet, valamint ha jogellenes adatkezelést tapasztal, polgári pert is kezdeményezhet. A per elbírálása a törvényszék hatáskörébe tartozik.
A Játékos a személyes adatok kezelésével kapcsolatos jogai megsértése miatt a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz is fordulhat jogorvoslatért.

A Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságot a Játékos az alábbi elérhetőségeken érheti el
- cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.
- postacím: 1363 Budapest, Pf.: 9.
- telefon: +36 (1) 391-1400
- fax: +36 (1) 391-1410
- e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu
- honlap: naih.hu

10. Kapcsolat

A Játékkal kapcsolatban érdeklődni hétköznapokon 8 és 14 óra között a 99/340-400 telefonszámon vagy a hirdetes@szuper.info.hu e-mail címen lehet.

11. Vegyes rendelkezések

A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a játékszabályzatot, valamint az Adatvédelmi tájékoztatót és az abban foglaltakat feltétel nélkül elfogadja. A Szervező Adatvédelmi Tájékoztatója a www.szuperinfo.hu internetes oldalon érhető el. Amennyiben a Játékos a Részvételi Feltételeket – annak bármely rendelkezése tekintetében – nem fogadja el, a Játékból kizárásra kerül. A Játékszabályzatot a Szervező a Soproni Szuperinfó weboldalán teszi közzé. Szervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbiek szerinti – folyamatos elérhetőségét. Játékosok tudomásul veszik, hogy a Játékban való részvétel önkéntes.

A Játékos tudomásul veszi, hogy jelen szabályzat előírásain túl köteles megtartani a Facebookra vonatkozó felhasználási feltételeket. A Játékos és a Szervező kijelentik, hogy a Facebook Platform üzemeltetőjét Meta Payments Inc, (Attn: Legal Department, 1601 Willow Road, Menlo Park, California), valamint a Meta Platforms Ireland Limited (MERRION ROAD, DUBLIN 4, D04 X2K5, Írország) (a továbbiakban együtt „Facebook", „Meta") (a továbbiakban együtt „Facebook") teljes mértékben felmentik minden a jelen szabályzatban meghirdetett Játékkal kapcsolatos kártérítési felelősség alól. A Szervező kijelenti, hogy jelen Játék – a Facebook Platform használatán túl –nem áll kapcsolatban a Facebook-kal, a promóciót a Facebook nem támogatja, ajánlja vagy szervezi, nem hozható kapcsolatba vele. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljeskörűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól. A Játék során megadott személyes adatokat a Szervező kezeli, azokat a Facebook részére semmilyen körülmények között át nem adja.

A játékot a Facebook nem szponzorálja, nem támogatja és nem hozható kapcsolatba vele. A Játékos az adatait a Játék Szervezőjének bocsátja rendelkezésére, nem a Facebooknak. A Játékos által megadott információk csak a játékadminisztráció céljára lesznek felhasználva. A Facebook nem vesz részt a Játék szervezésében, ezért a Játékban való részvétellel kapcsolatban teljes körűen és hiánytalanul mentesül a Játékból eredő kötelezettségek alól.

A nyereménnyel kapcsolatban felmerülő adókat a Szervező köteles megfizetni.

A Játékos a Játékkal, a jelen Szabályzattal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadja el irányadónak.

A Játékszabályban nem szabályozott minden egyéb kérdésre a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény, és az Info tv. vonatkozó §-ai irányadóak.

Sopron, 2026.10.19.